

REGOLAMENTO CONCORSO "Scienziato a chi?"

DENOMINAZIONE DEL CONCORSO: "Scienziato a chi?"

PROMOTORE: Università degli studi di Camerino

PERIODO DI SVOLGIMENTO: Da febbraio 2018 a maggio 2018

CALENDARIO: Verranno disputati 4 incontri di eliminatória, nelle sedi di Camerino ed Ascoli Piceno, che esprimeranno la classe/team, due per ogni incontro corrispondenti alle prime due classificate al termine della gara.

Dopo la fase di eliminatória dei 4 incontri, sarà disputata a Camerino la finalissima che esprimerà la classe/team campione 2018 di "Scienziato a chi?"

AMBITO TERRITORIALE: sedi Unicam

Gli incontri serali previsti sono: (tre nell'Aula di Informatica (150 posti) ed uno nella sede di Architettura ad Ascoli Piceno)

- Martedì 20 febbraio Camerino- Scuola di Bioscienze e Medicina Veterinaria
- Mercoledì 14 marzo Camerino- Scuola di Scienze e Tecnologie
- Mercoledì 22 marzo Ascoli Piceno- Scuola di Architettura e Design
- Mercoledì 18 aprile Camerino- Scuola del farmaco e dei Prodotti della salute e Scuola di Giurisprudenza
- Mercoledì 9 maggio FINALE Camerino- Auditorium Benedetto XIII

DURATA PER OGNI APPUNTAMENTO: ogni appuntamento durerà 90 minuti circa (15' arrivo e sistemazione – 2 batterie di domande da 20' composte da 15 domande ciascuna – 15' premiazione e saluti)

DESTINATARI: il concorso è aperto a tutti gli studenti di tutte le Scuole Unicam.

MISSION: La mission di "Scienziato a chi?" è quella di stimolare l'apprendimento attraverso l'utilizzo di tecnologie interattive, che hanno il vantaggio di parlare con un linguaggio molto vicino a quello con cui oggi i giovani sono soliti comunicare, mettendo in evidenza l'importanza della meritocrazia e aiutandoli a sviluppare l'attitudine a lavorare in squadra. Utilizzare tablet, smartphone PC non solo per giocare ma anche per imparare divertendosi con gli stessi meccanismi che utilizzano i giovani.

COME FUNZIONA IL GIOCO: La gara segue il format del quiz a squadre, si avvale di tecnologie interattive e consiste nello sfidarsi rispondendo esattamente a domande multi-risposta, a tempo, che appariranno sul mega-screen. Le squadre, dotate di pulsantiera wireless, dovranno rispondere ai quesiti proposti. Vincerà chi risponderà correttamente a più domande nel minor tempo.

LE SQUADRE: saranno composte da (min. 5 max. 15) studenti afferenti ad una Scuola di Ateneo più un docente referente della Scuola stessa. Dall'incontro dovrà uscire la squadra vincitrice della Scuola che andrà a scontrarsi con le altre squadre afferenti alle altre Scuole d'Ateneo, nella serata finale del 9 maggio.

TIPOLOGIA DELLE DOMANDE: testuali - fotografiche ovvero anticipate da foto e domanda inerente la foto vista - video ovvero anticipate da video e successiva domanda inerente il video visto - domande su Unicam - sul regolamento dell'università - cultura generale - sui docenti - d'inglese - abilità ecc. ecc.

DIFFUSIONE

il materiale registrato e prodotto verrà proposto nella trasmissione Unicam in onda su TV Centro Marche e diffuso su web e social. Verrà realizzata una pagina Facebook dedicata all'attività.

GADGET

Agli studenti che faranno il tifo per la propria squadra sarà donato un simpatico gadget per sostenere la tifoseria, più una t-shirt personalizzata con il logo dell'iniziativa.

PREMIO FINALE:

Consisterà in 1500 euro in acquisto piccola strumentazione/libri/materiale di consumo per la Scuola. Mentre ad ognuno dei componenti della classe vincitrice andrà una power bang, una ricarica telefonica ed una medaglia.

LIBERTÀ E GRATUITÀ DEL CONCORSO: La partecipazione al Concorso è libera e gratuita, pertanto in nessuna sua fase sono dovute tasse di iscrizione, commissioni o rimborsi di qualsiasi genere e specie. Agli studenti provenienti dalle sedi di Matelica, San Benedetto del Tronto ed Ascoli Piceno verrà garantito il trasporto gratuito per assistere alla gara e alla finale.

MODIFICHE DEL REGOLAMENTO: L' Università degli studi di Camerino si riserva il diritto di modificare, anche parzialmente ed in qualsiasi momento, le modalità del regolamento purché vengano salvaguardati i diritti già acquisiti dai partecipanti.